

Sitografia e Bibliografia Riferimenti normativi

[DM 66/2023 - Istruzioni operative](#)

[DigCompEdu ENG](#)

[DigCompEdu ITA](#)

[DigComp 2.2 ENG](#)

[DigComp 2.2. ITA](#)

[Piano d'azione per l'istruzione digitale \(2021-2027\)](#)

Risorse (TOOL)

1. [Tinkercad](#): webapp per la progettazione e modellazione 3D
2. [Scratch](#): forse la più famosa webapp per progettazione a blocchi
3. [Weschool](#): piattaforma per attività collaborative tra docenti e studenti, docenti e docenti e studenti e studenti. Classi virtuali, app di apprendimento collaborativo e strumenti di valutazione.

Sitografia e Bibliografia Sitografia:

- [Le Competenze chiave per l'apprendimento permanente](#)
- [Piano Scuola 4.0](#)
- [Documentazione RIDUZIONE DEI DIVARI TERRITORIALI E CONTRASTO ALLA DISPERSIONE SCOLASTICA](#)
- [SCUOLA FUTURA - POLO FORMATIVO NAZIONALE - PERCORSO FORMATIVO: INNOVAMENTI METODOLOGIE](#)
- [SCUOLA FUTURA - POLO FORMATIVO NAZIONALE - MOOC: INNOVAMENTI METODOLOGIE](#)
- [Progetto nazionale dedicato alla diffusione delle metodologie didattiche innovative](#)
- [Metodologia Gamification](#)
- [Metodologia Inquiry](#)
- [Metodologia Tinkering](#)

-
- [Metodologia Hackaton](#)
- Piattaforma Moodle, Forum di supporto, <https://moodle.org/?lang=it>
- Perché un LMS sul posto di lavoro trae vantaggio da una base nell'insegnamento e nell'istruzione, <https://moodle.com/it/news/posto-di-lavoro-lms-groundingistruzione/>
- <https://eventi.aium.it/event/1/contributions/80/attachments/74/160/MoodleMoot%20Italia%202023%20-%20Atti%20del%20Convegno%20-%20Copertina.pdf>
- Nuccia Silvana Pirruccello, www.funteaching.eu

Il Ruolo dei Video nell'Apprendimento

Risorse (TOOL)

- Pagina della community di Moodle. All'interno è possibile trovare documentazione e risorse <https://moodle.com/it/>
- Moodle virtuale, piattaforma di simulazione di MOODLE per tutti i profili <https://sandbox.moodledemo.net/login/index.php>
- H5P Piattaforma di sviluppo e forum della community, Framework open source che consente di creare, condividere e riutilizzare contenuti interattivi per l'apprendimento online <https://h5p.org/>
- Programma gratuito per creare pacchetti SCORM <https://exelearning.net/en/> (da installare)
- Epub Editor Editor gratuito di ebook in formato epub e contenuti digitali per l'editoria, la formazione e la didattica e per la creazione di ebook di classe esportabili gratuitamente come pacchetto SCORM <https://www.epubeditor.it/home/home/>
- Learning Apps WebApp gratuita per la creazione di applicazioni didattiche esportabili come pacchetti SCORM Piattaforma di giochi didattici con la quale creare e far creare giochi ai propri studenti. Tutte le attività possono essere esportate gratuitamente in pacchetti SCORM <https://learningapps.org/>